Relazione progetto ‘ManaGYMent’ per programmazione ad oggetti

Davide Borficchia, Simone Letizi, Federico Giannoni

31 Maggio 2015

Indice

Capitolo 1

ANALisi

Il programma ManaGYMent ha lo scopo di gestire ed organizzare la parte amministrativa e gestionale di una palestra.

L’applicazione è creata e pensata per essere utilizzata da uno o più utenti, siano essi il proprietario e/o gestore della palestra.

Nello specifico, ManaGYMent, nasce per gestire la palestra Lion King di Fano, in modo che soddisfi le seguenti funzionalità:

- Gestione multiutente

* Gestione del calendario settimanale della palestra dove l’amministratore organizza per fascia oraria i corsi offerti dalla palestra
* Gestione di iscritti tramite una finestra per aggiungerli, modificarli ed eliminarli dalla palestra.
* Gestione del personale tramite una finestra per aggiungerlo, modificarlo ed eliminarlo dalla palestra.
* Gestione del simil-bilancio mensile calcolato sulla differenza tra gli stipendi pagati al personale e i crediti riscossi dagli abbonamenti degli iscritti
* Gestione dei corsi interni alla palestra, con la possibilità di aggiungere/rimuovere uno o più insegnanti
* Possibilità di inviare notifiche e news agli impiegati e/o iscritti

L’applicativo garantisce la persistenza dei dati dai vari utilizzatori salvando e caricando i dati interessati ad ogni chiusura e ad ogni apertura dell’applicativo (Il percorso di default di salvataggio e caricamento sarà la propria cartella utente, ma si potrà caricare e salvare i dati da/in un percorso arbitrario, selezionabile tramite l’apposita menu bar in alto).